

KONAMI®**SPIELANLEITUNG**

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
 PARODIUS™ IS A TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
 NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™,
 THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS
 DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
 ©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

DISTRIBUTED BY KONAMI (EUROPE) GMBH
 POSTFACH 560180 6000 FRANKFURT 50 GERMANY

KONAMI®

PRINTED IN JAPAN



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAß SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAß ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

INHALTSÜBERSICHT

| | |
|--|----|
| EINLEITUNG | 4 |
| SPIELABLAUF | 5 |
| DAS SPIEL STARTEN | 5 |
| DIE KONTROLLE ÜBERNEHMEN | 5 |
| MIT LEVEL EINS BEGINNEN | 6 |
| DAS SPIEL IN ANDEREN LEVELN FORTSETZEN | 6 |
| PASSWORTE: WÄHREND DES SPIELES ABBRECHEN .. | 6 |
| WIE MAN DAS SPIEL EINFACHER BENUTZT | 7 |
| DIE SPIELSTEUERUNG ÄNDERN | 7 |
| STEREO/MONO-AUSWAHL | 7 |
| DIE REPEAT-OPTION | 7 |
| TRAINIEREN, UM ZU GEWINNEN | 8 |
| DER CONTROLLER (GRUNDEINSTELLUNG) | 9 |
| BEWEGUNGSSTEUERUNG | 10 |
| FALLEN | 12 |
| MEDIZIN | 14 |
| DIE SCHURKEN | 15 |
| TRICKS UND TIPS | 16 |
| TECHNIKEN FÜR FORTGESCHRITTENE | 17 |
| SPEZIELLE SOUND-OPTION | 18 |

EINLEITUNG

Persien – ein Land, das sich ständig im Kriegszustand befindet. Der Sultan selbst ist Oberbefehlshaber der Armee und führt seine Soldaten gegen andere Länder. Die Abwesenheit des Sultans ausnutzend, zettelt der hinterlistige Premierminister Jaffa eine Revolte an und jubelt: „Nun ist es an der Zeit, dieses Land mir Untertan zu machen!“ Jaffa will sich die Regierungsgewalt durch die Heirat mit der lieblichen Prinzessin sichern. Aber genau zu diesem Zeitpunkt verliebt sich unsere Prinzessin in einen jungen Reisenden. Ihre Liebe wächst von Tag zu Tag. Jaffa kocht vor Zorn und veranlaßt die Einkerkерung des jungen Mannes, um selbst die Schöne heiraten zu können.

„Nun, Prinzessin“, sagt Jaffa. „Hast du dich entschieden?“

„Niemals“, antwortet sie. „Wer würde so ein Scheusal wie dich heiraten?“

Erzürnt sagt Jaffa: „Gut, ich hasse es zwar, Gewalt anzuwenden, aber...“ Wie durch Zauberhand, hält er plötzlich ein großes Stundenglas in den Fingern. „Ich warte, bis der Sand dieser Uhr den Grund erreicht hat. Entweder heiraten wir dann, oder du wirst sterben. Du hast die Wahl! Bis dahin dürfte auch die Hinrichtung des jungen Mannes vollstreckt worden sein.“ Mit einem diabolischen Lachen verläßt Jaffa die Prinzessin, die voller Verzweiflung ihren Kopf senkt. Und während sie zusieht, wie der Sand des Stundenglases langsam verrinnt, flüstert die Prinzessin: „Ich weiß, daß er mich retten wird... ich weiß es ganz genau.“

Würde ihr Gebet erhört? Es scheint so, denn der junge Mann, den sie liebt, findet einen Weg, dem Gefängnis unbeschadet zu entkommen. Das einzige, was er besitzt, ist sein Schwert, seine Kraft und sein enormer Mut. Um die Prinzessin zu befreien, macht er sich auf den Weg zum obersten Stockwerk der Burg. Wird er am Ende unbescholten dort hingelangen und die Prinzessin erretten?

SPIELABLAUF

In dem Abenteuer „Prince of Persia“ übernehmen Sie die Rolle eines jungen Helden, der sich seinen Weg zum oberen Bereich der Burg, vorbei an unzähligen Fallen und den Mannen des üblen Jaffa, freikämpfen muß, um seine geliebte Prinzessin zu befreien.

Durch Kombination der diversen Controller-Tasten kann der Spieler verschiedene realistische Aktionen durchführen. Das Spiel umfaßt 20 Level, die in weniger als zwei Stunden bewältigt werden müssen.

DAS SPIEL STARTEN

Schalten Sie das Super NESTTM aus. Legen Sie das Spielmodul in das Gerät ein, und schalten Sie es an. Der Credits-Screen und die Spieleinführung erscheinen.

DIE KONTROLLE ÜBERNEHMEN

Wenn Sie bereit sind, das Abenteuer zu beginnen, drücken Sie die START-Taste, was den Hauptmenü-Screen aufruft. Hier finden Sie fünf Optionen:

1. GAME START das Spiel startet bei Level eins.
2. CONTINUE ruft den Passwort-Eingabe-Screen auf.
3. TRAINING ruft die fünf Trainingslevel auf.
4. BEST TIME zeigt die Bestzeit eines jeden Levels seit Spielstart an (geht beim Abschalten des Gerätes verloren).
5. OPTION ruft den Tastaturbelegung, Sound und Wiederholungsfunktionen auf.

Um aus den Menüs auszuwählen, gehen Sie mittels des Control Pads auf die gewünschte Option und drücken die A-Taste zur Bestätigung.

MIT LEVEL EINS BEGINNEN

Sobald der Titel-Menü-Screen „Prince of Persia“ erscheint, wählen Sie GAME START, und Level 1 erwartet Sie. Zu Beginn besitzt unser Held keine Waffen, führen Sie ihn also in den unteren linken Bereich der Burg. Im untersten Stockwerk finden Sie ein Schwert. Sollten Sie Ihr Leben verlieren, starten Sie erneut am Beginn des jeweiligen Levels (In umfangreichen Leveln kann es vorkommen, daß der Neustart in der Mitte erfolgt). Die Zeit läuft allerdings weiter. Gehen Sie also vorsichtig mit Ihrem Leben um.

DAS SPIEL IN ANDEREN LEVELN FORTSETZEN

Die Anwahl von CONTINUE im Titel-Screen ruft den Passworteingabe-Screen auf. Durch Eingabe eines Passwortes können Sie das Spiel von einem bestimmten Level aus starten.

PASSWORTE: WÄHREND DES SPIELES ABBRECHEN

Am Ende eines jeden Levels wird ein Passwort ausgegeben. Seine Länge beträgt sieben Zeichen, die sich aus Zahlen und Buchstaben zusammensetzen. Sobald Sie ein Passwort erhalten haben, können Sie das Spiel mit Ihrer Bestzeit fortsetzen, egal, wie oft Sie Ihr Leben verloren haben oder das Zeitlimit überschritten wurde. Diese Funktion bringt mehr Vorteile als eine automatische Sicherung des Spielstandes.

Selbst während des Spieles können Sie sich das neueste Passwort jederzeit durch Betätigung der SELECT-Taste und Anwahl von PASSWORD anzeigen lassen.

WIE MAN DAS SPIEL EINFACHER BENUTZT DIE SPIELSTEUERUNG ÄNDERN

Öffnen Sie das Menü mittels der SELECT-Taste, und wählen Sie OPTION, um die Tastaturbelegung Ihren persönlichen Bedürfnissen anzupassen. Ein gut gestalteter Controller ist der Schlüssel zur schnellen Meistersung der Level!

1. Wählen Sie die Änderungen der Belegung der Tasten A-R.
2. Betätigen Sie die gewünschte Taste, und wählen Sie die neue Funktion. Es stehen zwei Modi zur Verfügung – NORMAL und BATTLE (Kampf).
3. Zum Schluß wählen Sie OK. Um zum Menü-Screen zurückzukehren, bitte CANCEL aktivieren. INITIALIZE setzt die ursprüngliche Tastaturbelegung wieder in Kraft.

REPEAT OFF (ON)

Diese Option setzt fest, ob oder eine Aktion ununterbrochen fortgeführt wird oder nicht, solange die entsprechende Taste gedrückt bleibt. Ist dieser Modus auf ON geschaltet, werden das Vortasten und andere Bewegungen/Aktionen solange fortgesetzt, wie die entsprechende Taste gedrückt gehalten wird.

STEREO/MONO-AUSWAHL

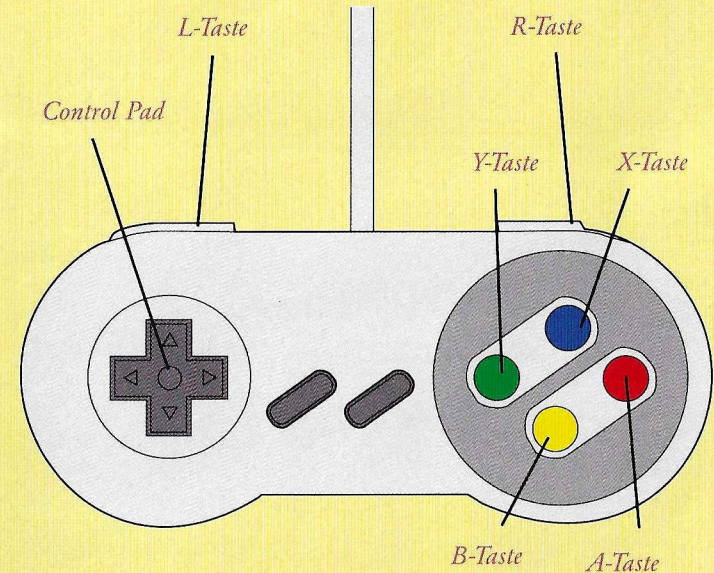
Das Super Nintendo Entertainment System bietet Ihnen vollen Stereo-Sound. Sollte Ihr Monitor oder Fernsehgerät nur für Mono-Sound ausgelegt sein, ist bei Benutzung eines AV-Kabels nur ein Kanal zu hören. Die vorhandene Klangfülle wird somit nicht erreicht. Um diese Situation zu umgehen, ändern Sie die Einstellung STEREO auf MONO. Dann kommen beide Kanäle über einen Lautsprecher.

TRAINIEREN, UM ZU GEWINNEN

Dem Spiel „Prince of Persia“ wurde ein Trainingsmodus hinzugefügt. Hier hat der Spieler die Gelegenheit, die Steuerung und diverse Techniken zu erlernen, die ihm im eigentlichen Spiel enorme Vorteile bringen. Für Spieler, die meinen, kein Training zu benötigen, ist dieser Modus nicht unbedingt notwendig. Er kann aber dennoch von Vorteil sein, wenn man beispielsweise im Verlauf des Abenteuers auf erhebliche Schwierigkeiten trifft. Die einzelnen Trainingsabschnitte bieten folgende Übungen:

- TRAINING 1:** Bewegungssteuerung. Einfache Kletterübungen nach oben und unten.
- TRAINING 2:** Sprungübungen und Einführung zum Umgehen von Fallgruben.
- TRAINING 3:** Übungen im Großen Sprung und Lauf-Sprung und Umgehen von Speerfallgruben. Ab hier wird das Training „lebensnah“.
- TRAINING 4:** Hier wird das Vortasten geübt, um unbeschadet durch die Guillotine schlüpfen zu können. Sorgt für besseres Timing.
- TRAINING 5:** Nachdem die vorangegangenen Trainingsrunden durchlaufen sind, beginnt der Kampf. Aufgeteilt in Verteidigung und Angriff, müssen Sie fünf Gegner bezwingen, die zunehmend stärker werden.

DER CONTROLLER (GRUNDEINSTELLUNG)



- Control Pad:** Steuert alle Bewegungen – links, rechts, hoch, runter.
- A-Taste:** Spezielle Taste. Zusammen mit dem Control Pad einsetzen, um sich vorzutasten, zu graben etc.
- B-Taste:** Vorwärts springen. Zusammen mit dem Control Pad einsetzen, um im Laufen zu springen.
- X-Taste:** Hangeln. Kann nicht in Verbindung mit dem Control Pad benutzt werden. Wird eingesetzt, um sich an „Einrichtungsgegenstände“ (Absätze, Fensterbänke, Mauern etc) zu hängen.
- Y-Taste:** Zeit. Blendet verbleibende Zeit ein.
- L/R-Taste:** Kriechen. Wird zum Kriechen eingesetzt.
- SELECT-Taste:** Ruft den Menü-Screen auf.

BEWEGUNGSSTEUERUNG

Aktionen/Normalmodus

| <u>Aktion</u> | <u>Steuerung</u> | <u>Erklärung</u> |
|--|---|---|
| Rennen: | Control Pad links/rechts | Drücken Sie die Taste nach links oder rechts, um den Helden in die entsprechende Richtung zu bewegen. Der Held stoppt nicht abrupt – sorgen Sie also für sicheren Boden unter seinen Füßen. |
| Hochspringen Klettern Steinplatten lösen | Control Pad hoch | Hiermit können Sie über Ihnen befindliche Steinplatten erklimmen. Vibrierende Platten können durch Anstoßen beseitigt werden. Achten Sie aber darauf, daß die herunterfallenden Stücke Sie nicht verletzen! |
| Vortasten: | A-Taste und Control Pad links/rechts | Control Pad nach links/rechts drücken und die A-Taste gedrückt halten, um sich langsam vorzutasten. Ein Tastendruck entspricht einem Schritt. Stehen Sie am Ende einer Platte, wird der erste Schritt leicht verzögert. Auf diese Weise können Fallen rechtzeitig bemerkt und somit vermieden werden. |
| Sprung aus dem Stand | B-Taste | Aus einer stehenden Position heraus drücken Sie die B-Taste, um zwei Platten nach vorn zu springen. |
| Sprung aus der Laufbewegung: | B-Taste und Control Pad links/rechts | Aus der Bewegung heraus die B-Taste betätigen, um drei Platten nach vorn zu springen. Ein Anlauf ist notwendig, und somit ist diese Bewegung nicht möglich, wenn für den Spurt nur zwei Platten zur Verfügung stehen. |
| Kriechen: | Control Pad nach unten | Betätigen Sie das Control Pad zum Kriechen auf der Stelle. |
| Kriechen und bewegen | Control Pad nach unten und links/rechts | Wenn Sie zusätzlich das Control Pad nach links oder rechts drücken, können Sie sich Stück für Stück bewegen. Einsetzen, um enge Durchgänge zu überwinden. |

| | | |
|--------------------|--|--|
| <u>Aktion</u> | <u>Steuerung</u> | <u>Erklärung</u> |
| Abstieg 1: | In gewünschte Richtung bewegen | Sie können ein Stockwerk hinunterspringen, ohne Verletzungen davonzutragen. Bei zwei Stockwerken erleiden Sie leichte Verletzungen, und drei Stockwerke bringen den sicheren Tod. |
| Abstieg 2: | Control Pad nach unten, Rücken zum Abgrund | Am Ende einer Platte angelangt, drehen Sie den Rücken zum Abgrund und drücken das Control Pad nach unten. Der Held läßt sich dann an der Platte herunter, so daß Sie zwei Stockwerke ungefährdet überwinden können. Sie können sich auch auf die nächste unter Ihnen befindliche Platte begeben. |
| Objekte aufnehmen | A-Taste oder Control Pad nach unten | Betätigen, um vor Ihren Füßen liegendes Schwert oder Medizin aufzunehmen. |
| <u>Kampfmodus</u> | | |
| <u>Bewegen</u> | Control Pad links/rechts | Sich vom Gegner entfernen oder auf ihn zugehen. |
| Angriff | A-Taste | A-Taste betätigen, um Schwert zu ziehen und zuzustoßen. Beim Angriff das richtige Timing einsetzen. |
| Verteidigung | Control Pad nach oben oder B-Taste | Mittels dieser Technik weichen Sie den gegnerischen Angriffen aus. Drücken Sie das Control Pad nach oben oder die B-Taste, um den Schwerthieben des Gegners auszuweichen. |
| Schwert wegstecken | Control Pad nach unten | Wollen Sie den Feind nicht bekämpfen, betätigen Sie das Control Pad, um Ihr Schwert wegzu-stecken. Bei nicht gezogenem Schwert sterben Sie, im Falle eines gegnerischen Treffers, auf der Stelle. |

FALLEN

Verschiedene Fallen und Hindernisse werden Ihnen auf Ihrem Weg zu der Prinzessin begegnen.

Türen und Schalter: Stellen Sie sich auf einen Schalter, um eine Tür zu öffnen oder zu schließen. Türen bleiben unterschiedlich lange geöffnet. Manchmal können Boden- oder Deckenplatten gelöst und auf den Schalter gelegt werden, um die Tür offen zu halten.

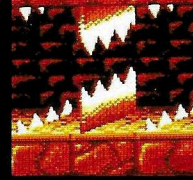


Lose Bodenplatten: Diese wackeln, bevor sie abbrechen. Für gewöhnlich können Sie noch hinüber, bevor die Platten abbrechen.

Lose Deckenplatten: Springen Sie in die Höhe, und achten Sie auf vibrierende Platten. Sollte das der Fall sein, können Sie die Platten anstoßen und geheime Durchgänge freilegen. Weichen Sie herunterfallenden Platten aus, damit Sie nicht verletzt werden.



Speere: Kurze Speere schießen aus dem Boden und töten alles, was sich über ihnen befindet. Wenn Sie diese überspringen oder vorsichtig vorbeischieben, bleiben Sie in der Regel am Leben.



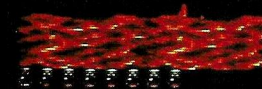
Guillotine: Scharfe Doppelklingen springen von oben und unten aus der Vorrichtung und schneiden Sie in saubere Hälften.

Pendel: Es stürzt herunter und schwingt dicht über dem Boden. Seien Sie vorsichtig, oder Sie sind Geschichte!



Flammenwand: Timen Sie Ihre Bewegung richtig, oder schleichen Sie vorbei. Sonst werden Sie von den aus dem Boden schießenden Flammen geröstet.

Lava: Sollten Sie hineinstürzen, sterben Sie qualvoll. Punkt.



Spiegel: Blockieren Ihren Weg. Manchmal bringt ein Lauf-Sprung interessante Effekte....

Geheimräume: Im Palast befinden sich einige versteckte Räume. Dort können Sie nützliche Objekte finden. Untersuchen Sie Stellen, an denen Risse in der Wand zu finden sind.

MEDIZIN

Medizin ist eine gute Freundin, die Ihnen in Ihrem einsamen Kampf beisteht. Aber manchmal kann sie auch eine, von Jaffas Handlangern ausgelegte, Falle sein. Studieren Sie die nachfolgende Aufstellung der diversen Medizinsorten. Durch bloßes Anschauen werden Sie die Wirkung einer Medizin nicht erfahren. Nur Ihr Körper kann Ihnen den Effekt verraten.

Kraft Dieser Trank bringt Ihnen eine Krafteinheit zurück. Nützlich.

Gift Verursacht den Verlust einer Krafteinheit. Sollte gemieden werden.

Heilung Ihre Kraft erhöht sich um eine Einheit. Alle Verletzungen verschwinden. Finden Sie diesen Trank unter allen Umständen!

Schweben Trinken Sie diese Medizin, ändert sich Ihre Farbe, und Sie können für begrenzte Zeit sehr hoch springen und langsam zu Boden schweben. Wird benötigt, um den Level zu beenden. Trinken und Fliegen!

Umkehrer Ihre Perspektive verändert sich. Alles steht auf dem Kopf. Dieses Gebräu ist nicht schädlich, wird Sie aber etwas verwirren.

Teleporter Trinken Sie diese versteckte Medizin, und Sie werden an einen anderen Ort versetzt. Werden Sie sie finden?



Soldat
Ein mieser Charakter.



Politiker
Sehr fett, aber auch sehr schnell.



Skelett
Schwierig zu killen, da bereits tot!
Am besten in den Abgrund stürzen.



Amazonen
Eine mächtige Kriegerin.



Ritter
Trägt goldene Rüstung. Sehr stark!



Schattenmann
Des Helden anderes Ich. Wenn er angegriffen wird, erleiden auch Sie unsägliche Qualen. Sie müssen beide Körper wiedervereinen.

TRICKS UND TIPS

- **Holen Sie sich das Schwert!**
Zu Beginn des Spieles besitzt der Held keine Waffen. Sie sollten das Schwert im untersten Stockwerk von Level 1 finden. Dies ist absolute Priorität.
- **Achtung, Gefahr!**
Innerhalb der Burg gibt es zahllose brüchige Böden und Decken.
Springen Sie auf der Stelle, werden lose Steinplatten beginnen, dann zu vibrieren.
- **Wenn nötig, springen!**
Kein Ausweg! Wenn Sie diesen Punkt erreichen, seien Sie tapfer, und versuchen Sie, aus dem Bild herauszuspringen. Vielleicht öffnet sich ein neuer Weg. Für alle Fälle sollten Sie die Sprung-Taste gedrückt halten.
- **Eine geheime Technik**
Solange die Stromzufuhr nicht abgeschaltet wird, bleibt das Passwort erhalten. Mit anderen Worten: Selbst bei einem Reset verschwindet das Passwort nicht. Einige Level werden Sie nicht sofort bewältigen, so daß das Zeitlimit überschritten wird. Führen Sie dann einen Reset aus, wählen Sie CONTINUE, und beginnen Sie erneut mit der verbleibenden Zeit des zuletzt beendeten Levels.

Techniken für Fortgeschrittene

- **Hangeln**
Halten Sie die A-Taste gedrückt, um sich an einer Platte herunterhängen zu lassen – ohne abzustürzen. Auf diese Weise können Sie den Screen unter Ihnen betrachten. Lange halten Sie das aber nicht durch, da Ihre Arme lahm werden, was unweigerlich zu einem Absturz führt. Wenn Sie im Moment des Loslassens erneut die A-Taste drücken, können Sie sich nochmals festhalten.
- **Ein gewöhnlicher Kampf ist uneffektiv**
Wenn Sie sich nur langsam vorkämpfen, verlieren Sie zuviel Zeit.
Beziehen Sie die Umgebung in Ihren Kampf mit ein, indem Sie den Gegner in Abgründe oder Fallen locken. Da etliche Wege nach oben führen, können Sie auch einen Weg suchen, auf dem Ihnen wenig Widerstand entgegengebracht wird.
- **Umdrehen und kreisen**
Sie möchten die Endplatte lösen, aber nicht in den Abgrund stürzen? In diesem Fall sollten Sie folgende Technik anwenden:
Sobald Sie die Platte gelöst haben, drehen Sie sich um 180 Grad und betätigen die A-Taste, ergreifen die Platte, und schon ist das Problem gelöst.
- **Zwei-Platten-Lauf-Sprung**
Für einen Lauf-Sprung benötigen Sie drei Platten oder mehr an Boden. Es gibt aber auch eine Technik, bei der zwei Platten ausreichen: Rennen Sie entgegen der Sprungrichtung, drehen Sie sich um 180 Grad, und springen Sie. So ist es möglich, den Lauf-Sprung auf nur zwei Platten durchzuführen. Allerdings wird hier ein sehr exaktes Timing benötigt.

SPEZIELLE SOUND-OPTION

Der „Sound-Auswahlmodus“ stellt Ihnen ausgezeichnete Klänge zur Verfügung! Die Vorgehensweise ist einfach: Halten Sie die START-Taste gedrückt, und betätigen Sie die SELECT-Taste. Dann wählen Sie den Song, der Ihrer Stimmung entspricht.

Anmerkung: Nach der Auswahl kehren Sie zum Spiel zurück, und der Song wird für eine Weile gespielt.